# Logbook project Mythe

Inhoud

[Logbook project Mythe 1](#_Toc40094242)

[Dag 1: 2](#_Toc40094243)

[Dag 2: 2](#_Toc40094244)

[Dag 3: 2](#_Toc40094245)

[Dag 4: 2](#_Toc40094246)

[Dag 5: 2](#_Toc40094247)

## Dag 1:

Vandaag ben ik eerst met alle andere leden in een call geweest om alle mythes te bespreken en game ideeën eromheen. Later zijn we erachter gekomen dat we De Vliegende Hollander hadden.

Van daaruit hebben we alvast wat aan de trello gewerkt en ben ik alvast bezig geweest met de character movement.

## Dag 2:

Op deze dag ben ik bezig geweest met het afmaken van de movement en daarna heb ik nog wat extra gewerkt aan de camera, want daar kwam opeens een probleem mee dat de movement niet mee beweegt.

## Dag 3:

Op deze dag ben ik bezig geweest nog met het fixen van de movement en bezig geweest met het verbeteren van de camera daarbij. En ik ben ook bezig geweest van het maken van een script voor third person.

## Dag 4:

Vandaag ben ik bezig geweest met het afronden van de movement inclusief het erin stoppen van de animation.En ik ben bezig geweest met het toevoegen van een ander script voor de camera in third person.

## Dag 5:

Vandaag ben ik bezig geweest met het zorgen dat je kan interacten met verschillende objecten zoals het stuurwiel en het kannon.

En daarbij ben ik bezig geweest met het beter verwerken van de overgang van de walk animation naar de idle animation. En ik heb een Idle animation toegevoegd en ook nog een Running Animation.